

LE VOLEUR DE CAROTTES



Pour 2 à 4 joueurs à partir de 4 ans

Objectifs:

Jouer à un jeu de société et en respecter les règles

Exercer sa mémoire (jeu de mémory)

Percevoir des différences et des similitudes, faire des comparaisons

Préparation

- Placer les tuiles de forme ronde face visible, les unes contre les autres de manière à former un cercle.
- Placer les 12 cartes à l'intérieur de ce cercle faces cachées.
- Chaque joueur place son lapin de la manière suivante :
 - o Avec une seule carotte dans les bras
 - o Sur une tuile ronde de façon à ce qu'il soit le plus espacé possible des autres lapins. (Un lapin toutes les 6 tuiles)
 - o Orienté dans le sens horaire

Déroulement du jeu

On joue chacun son tour. A son tour, le joueur :

- Retourne une carte face visible, la montre à tout le monde, puis la remet face cachée.
- Si le dessin de la carte retournée est le même que celui de la tuile ronde qui est juste devant son lapin, il avance celui-ci dessus et recommence. Sinon, on passe au joueur suivant.
- Pour doubler un lapin ou plusieurs lapins, il faut être juste derrière lui ou eux et trouver le dessin qui est juste devant le lapin qui est en tête.
- Quand un lapin double un autre, il lui vole toutes ses carottes.

Fin du jeu

Le premier lapin qui a 4 carottes dans ses bras a gagné !

Variante: Il est possible de simplifier le jeu pour les plus jeunes joueurs en retirant un certain nombre de cartes ainsi que les tuiles associées.