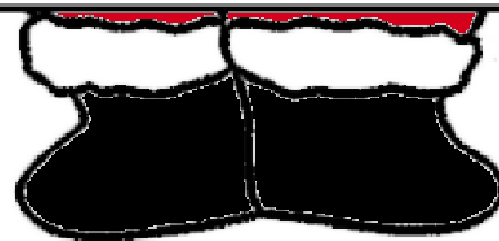

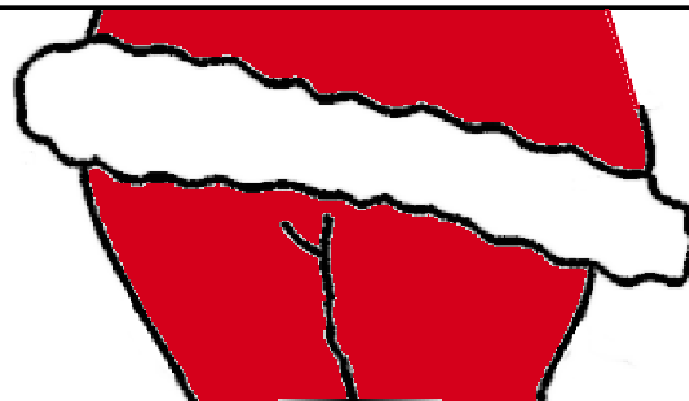



# Le Père-Noël en pyjama



3 



1 



2 



## Le Père-Noël s'habille

**Domaine:** Découverte du monde: Quantité et nombres

**Objectifs:** Mémoriser l'ordre des nombres de 1 à 6.

Ordonner les nombres en ordre croissant

Lire les nombres.

Reconnaître les constellations de dés et les associer à une écriture chiffrée.


**Matériel:** Une planche Père-Noël en pyjama par joueur.

Autant de séries de 6 étiquettes représentant les vêtements et accessoires du Père-Noël.

Dé de 6 faces soit les constellations classiques soit les écritures chiffrées.

**But du jeu:** Etre le premier à habiller le Père-Noël.

**Règle :**

Le plus jeune joueur commence et lance le dé. Il doit faire 1 ou  pour pouvoir placer le premier élément.

S'il y parvient il peut rejouer et doit faire 2 ou  pour placer l'élément suivant...etc(dans l'ordre croissant)

S'il n'y parvient pas c'est au tour du joueur suivant.